



Installation de Fritz et Amis ...

[1^{ère} partie](#)

Extension et amélioration (suite)

Dernièrement, un correspondant se plaignait que son Fritz ait toujours besoin du CD-ROM dans le lecteur. Il arrive quelque fois que Fritz demande le CD à chaque lancement. Ce problème apparaît souvent après une mauvaise fermeture du programme. En particulier si un WinBoard Engine refuse de se décharger de la mémoire. Il suffit de fermer le programme et d'effacer le fichier *F6.ini* du répertoire *C:\echecs\fritz6*. Le fichier sera recréé au prochain lancement et le programme demandera une "dernière" fois le CD et puis vous laissera la paix pour environ un mois.

Mais dans le cas qui nous occupe, le problème était situé au niveau de la bibliothèque d'ouvertures. Celle-ci n'était pas présente sur le DD.

Si vous n'avez pas changé que le répertoire d'installation, les fichiers d'ouvertures sont à installer dans *C:\Mes Documents\ChessBase\Books*. Pour Fritz6, il faut recopier les fichiers *General.** dans ce répertoire; pour Fritz7 ce sont les fichiers *Fritz7.c**.

Cette opération peut également se faire automatiquement Menu *Éditer - Bibliothèque d'ouvertures - Copier l'arbre sur le disque (Installe sur disque dur* dans Fritz7)

Ne pas oublier : De changer la bibliothèque dans la fenêtre de la bibliothèque par Menu click droit.

Bases de données

Sur le CD se trouve également des bases de données intéressantes. Pour l'installer, il existe la méthode manuelle. Il faut penser à copier tous les fichiers de même nom mais avec une extension différente. Par ex. *Fritz7.cbh*, *Fritz7.cko* etc.

Dans Fritz 6 on peut laisser faire le programme. Dans la fenêtre des bases Menu *Outils - Installer sur le disque dur*.

Dans Fritz 7, fenêtre des bases Menu *Outils - Base de données - Installer sur le disque dur*.

Native Engines

La manière la plus facile de se faire une collection de programmes d'échecs. En fait il existe deux programmes Fritz: l'interface (GUI) et le module, la carrosserie et le moteur. Alors qu'un échange de moteur dans votre véhicule préféré demande du savoir-faire et un solide portefeuille, le changement de moteur dans Fritz ne requiert qu'un ou deux clicks.

On appelle Native Engines, les modules directement utilisables dans une ChessBase GUI. En fait chaque programme d'échecs a ses Native Engines. Mais dans la plupart des cas, le mot Native est associé à Fritz et ses dérivés.

Il existe deux sortes de Native Engines:

1. Les commerciaux: Fritz, Junior, Shredder, Chess Tiger...
2. Les Freeware: Crafty, Comet, Goliath Light.

Les premiers sont livrés avec l'interface. Ainsi Fritz7 et Shredder6 se partagent la même GUI, ainsi que Fritz6, Chess Tiger, Junior6/7, Nimzo8 la leur. Si l'on respecte la procédure décrite ci-dessus, tous les modules sont contenus dans le répertoire *c:\echecs\Engines*. On peut se servir de tous les Engines sous toutes les interfaces.

Remarque : Pour économiser de la place sur le disque dur, il est inutile de garder toutes les interfaces. Pour ceux qui auraient plusieurs programmes de la famille ChessBase, je conseillerais (si la place sur le DD le permet) de conserver la GUI la plus récente de chaque génération. Shredder6 pour la dernière et Junior7 pour la précédente.

La collection complète de Freeware Engines est téléchargeable sur ChessBase.de. La page des [modules d'analyse pour Fritz](#) vous signale régulièrement les mises à jour ou les nouvelles sorties.

Les Native Engines ont toutes l'extension *.eng*. Mais certains sont composés de deux fichiers: par ex. le module Comet37 est composé des fichiers *Comet37.eng* et *Comet37.dll*.

Quand vous téléchargez un Freeware Engine, il suffit de copier le contenu de l'archive dans le répertoire *c:\echecs\Engines* et vous pouvez l'utiliser. Pour changer de modules il suffit de passer par le menu approprié ou d'appuyer sur la touche "F3".

[1^{ère} partie](#)

[3^{ème} partie](#)